

## FREIFORMFLÄCHENMODELLIERUNG IN RHINO 3D

Schulung von erfahrenen und autorisierten Rhino-Trainern



Im Umgang mit der Nurbs Modeling Software ‚Rhinceros‘ gelten wir als herausragend - bereits seit Rhinos 1.0 sind wir dabei.

Seit Oktober 2011 sind wir autorisierte Rhino Teacher und entwickeln Schulungen zum Thema Freiformflächenmodellierung und Design Engineering für fortgeschrittene Rhino-User.

Freiformflächenmodellierung und virtuelle Formentwicklung für Produkte ist bei uns Kernkompetenz. Wir bei Formherr bündeln alle Erfahrungen im Datenaufbau und deren Abgleich mit physischen Modellen. Rhino ist für uns ein hervorragendes Tool alle Anforderungen in der dynamischen Produktentwicklung aufeinander abzugleichen und weiter zu entwickeln.

Wir sprechen als Trainer vor allem aus Anwendersicht. So agieren wir eng mit unseren Partnern der Softwareentwicklung zusammen und unser KnowHow erfährt ein konsequentes Update.

Im Zuge unserer Spezialisierung stellen wir auf der nachfolgenden Seite die Kursbeschreibung der von uns angebotenen Schulung für ‚Freiformflächenmodellierung in Rhino3d‘ inhaltlich vor.

Des Weiteren können wir Ihnen Workshops oder Vorträge zu den Themen ‚Rhinceros - der Nurbs Modeler‘, ‚Freiformflächenmodellierung‘ oder ähnlichen Themen anbieten. Dies bei Seminaren, Veranstaltungen oder als Rahmenprogramm bei Ausstellungen.



Kursbeschreibung / Entwurf für ein Hochschulangebot

## RHINO 3D FÜR STUDENTEN

Vom Entwurf zum fertigen Modell

<b>Voraussetzung</b>	Keine Rhinovorkenntnisse erforderlich. Dreidimensionales / räumliches Verständnis.  Installation der nötigen Rhino-Lizenzen in der Bildungseinrichtung. (Gern unterstützen wir Sie bei der Einrichtung)
<b>Trainer</b>	Jens Bingenheimer oder Magdalena Pajonk (Autorisierte Trainer für McNeel Rhinoceros 3D)  3 Tage (24 Std.)
<b>Schulungsinhalt</b>	<b>Die Rhinoschulung zielt auf die eigenständige Abbildung eines Formentwicklungsprozess innerhalb Rhinoceros 3D ab. Der Teilnehmer soll die nötigen Wege und Mittel kennenlernen, um von seinem Entwurf zum fertigen Datensatz zu gelangen. Sein Datenmodell soll idealerweise zur Weiterverarbeitung im Fertigungsprozess weitergegeben werden können.</b>  <u>Rhino-Grundlagen</u> - Navigation, Anpassung der Benutzeroberfläche und Grundeinstellungen. - Punkte, Splines, Flächen und Konstruktionsebenen. - Zwei- und dreidimensionale Konstruktion. - Von der Fläche zum komplexen Flächenverband. - Das Arbeiten mit Volumenkörpern. - Import- und Exportmöglichkeiten. - Bemaßungen. - Bitmaps in Rhino.  <u>Flächenanalyse und Kurvendiskussion</u> - Umfasst das Erkennen von Flächenfehlern, das Anwenden der Analysetools und das Verstehen von Flächenqualitäten. - Schwerpunkt liegt auf der Nurbs-Modellierung (Freiformflächenmodellierung). - Wie relevant sind die Stetigkeiten zwischen den Flächen und wie stellt man sie her? - Rhinofunktionen werden durch Übungen gefestigt. - Nützliche Insider-Tipps und -Tricks aus dem Praxisgeschehen werden vermittelt.  Deutsch- oder englischsprachig
<b>Ort</b>	In Ihren Schulungsräumen
<b>Teilnehmer</b>	Max. 8 Teilnehmer mit einem Trainer ( >8 mit zwei Trainern)
<b>Preis</b>	Je nach Anforderung und Teilnehmerzahl erstellen wir Ihnen ein individuelles Angebot. Individuelle Abstimmungen hinsichtlich eines spezifischen Projektes sind nach Absprache möglich.

ENTWURF ZU EINER EINFÜHRUNGSPRÄSENTATION  
RHINOCEROS - DER NURBS MODELER



Der Inhalt behandelt die Haupteigenschaften des Programms und stellt grob die herausragenden Funktionen am Bildschirm dar.

- Modellieren in Rhino - zwischen Freiform und Konstruktion
  - Was macht eine Rhinofläche aus und wie geht man damit um?
  - Wo liegen die Stärken und Tücken von Rhino 3d?
  - Worin unterscheidet sich Rhino von anderen CAD-Programmen?
  
- Rhino im echten Leben
  - Erläuterungen anhand von Fallbeispielen
  
- Rhino und die Welt der Plug-Ins (je nach Bedarf)
  - Rhino Reverse
  - V-Ray
  - ...
  
- Abschließend: Rede & Antwort stehen.

Der zeitliche Rahmen solch einer Präsentation kann sich auf zwei Stunden belaufen oder aber auch das Rahmenprogramm für einen ganzen Tag bilden.

